

Skref 1 Tímapöntun á heimasíðu GSS (www.gss.is)



Smellið á slóðina. Tvísmellið svo á dagadalið á tímann sem þið viljið nota. Nefnið, vistið og lokið

Skref 2 Gengið inn í Borgarflöt, kveikt á ljósum og græjum

Við dyr þarf að slá inn fjögurra stafa tölu (kóða) til að komast inn.

Kveikið ljós, á báðum rofum við hliðina á rafmagnstöflu.

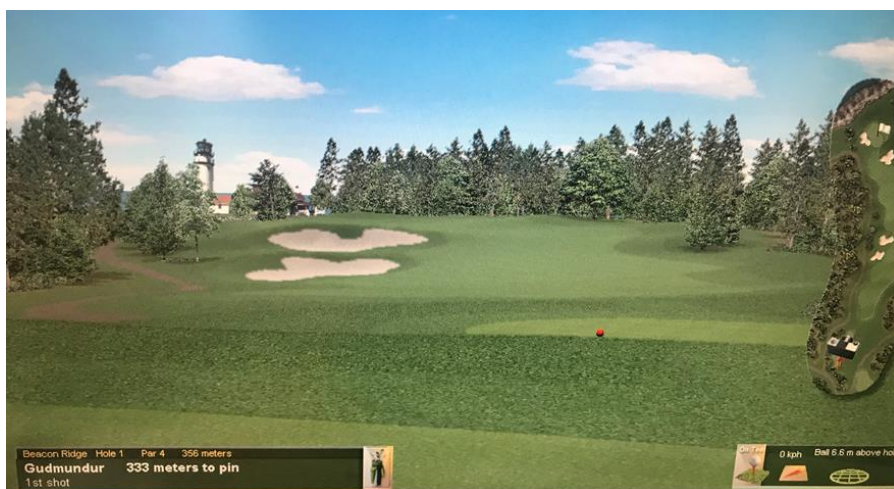
Hermisherbergi: Leiðbeiningar um herminn eru á vegg. Helstu atriði:

- Kveikið á skynjaraanum (rofi tjaldmegin á svörtum kassa í lofinu)
- Kveikið á skjávarpa með fjarstýringu (ON takkinn) eða ýtið á ljósan stóran hnapp neðan á skjávarpa.
- Opna leikinn (play).

Skref 3 Leikurinn

Ekki þarf að kveikja á tölvu (slökkvið aldrei á henni).

- 1) Smellið á Play.
- 2) Veljið völl úr lista yfir velli.
- 3) Veljið fjölda spilara, skráið nöfn þeirra og hakið við teiga (hvíta, rauða, ...).
- 4) Veljið Stroke play og stillið þá lengd sem þið viljið gefa í puttum (gimmies).
- 5) Hefjið leik (start game). Athugið upplýsingar um leikinn sem birtast neðst á tjaldinu.



Að leik loknum: exit game (ekki exit to windows), slökkvið á skjá en ekki slökkva á tölvu, slökkvið á skynjara og skjávarpa. Slökkvið svo öll ljós og passið að gluggar séu lokaðir áður en þið farið.

Nánari upplýsingar: Kristján Jónasson: 894 5276, Kristján Bjarni: 691 4999

Góða skemmtun!